

Bài: HỌC VÀ CHƠI CÙNG MÁY TÍNH TRÒ CHƠI BLOCKS

I. MỤC TIÊU:

1.Kiến thức:

- Rèn luyện khả năng quan sát và ghi nhớ.

2.Kĩ năng:

- Rèn luyện kĩ năng sử dụng chuột và trí nhớ.

3.Thái độ:

- Học sinh có thái độ hứng thú khi làm quen với phần mềm Blocks.


II. CHUẨN BỊ:

- **Giáo viên:** Giáo án, sgk, phòng máy, phần mềm Blocks.

- **Học sinh:** Đầy đủ dụng cụ học tập.

III. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC:

TG	HOẠT ĐỘNG CỦA GV	HOẠT ĐỘNG CỦA HS
1'	1. Ổn định lớp:	- Báo cáo sĩ số lớp.
3'	2. Kiểm tra bài cũ: - Y/c học sinh hãy truy cập vào trang web violympic.vn? - Nhận xét, đánh giá, tuyên dương.	- 1 Hs làm. - Cả lớp quan sát trên màn hình rồi nhận xét.
30'	3. Bài mới:	
1'	* Giới thiệu bài mới: Hôm nay, thầy cùng các em sẽ rèn luyện trí nhớ và thao tác sử dụng chuột với “Trò chơi Blocks”.	- Nhắc lại tựa bài.
29'	A. Hoạt động cơ bản: A.1. Giới thiệu trò chơi - Có nhiều hình giống nhau ẩn dưới ô vuông màu vàng. - Nhiệm vụ của em là làm gì? - Nhận xét, kết luận: Lật đúng hai hình giống nhau để xóa chúng. Khi không còn ô vuông nào trên màn hình, trò chơi sẽ chuyển sang cấp độ chơi cao hơn, độ khó tăng lên. - Trò chơi này rèn luyện cho em kĩ năng nào? - Nhận xét, kết luận: Rèn luyện kĩ năng ghi nhớ của hình và thao tác sử dụng chuột. A.2. Cách chơi - Em hãy cho biết đâu là biểu tượng của trò chơi Blocks trên màn hình nền? - Nhận xét, đánh giá. - Làm sao để khởi động trò chơi Blocks? - Nhận xét, đánh giá.	- 1 vài học sinh trả lời. - Nhận xét. - 1 vài học sinh trả lời. - Nhận xét. - Lắng nghe. - 1 vài học sinh trả lời. - Nhận xét. - 1 học sinh lên máy chủ chọn vào biểu tượng Blocks. - Lắng nghe. - 1 vài học sinh trả lời. - Nhận xét.

<p>4'</p> <p>1'</p>	<p>- Cách chơi như thế nào? - Nhận xét, đánh giá: Em di chuyển chuột vào vị trí ô vuông cần lật rồi nháy chuột, hình bên dưới sẽ hiện ra. Mỗi lần chỉ được phép lật 2 ô vuông.</p> <p>A.3. Bắt đầu trò chơi - Làm sao để bắt đầu trò chơi? - Nhận xét, đánh giá: Em chọn Game ở góc trên bên trái của sổ trò chơi rồi chọn New để bắt đầu màn chơi mới. a) Chế độ một người chơi Chọn Game rồi chọn 1 Player. Thời gian trò chơi Time: 81 Tổng số lần lật hình Total Pair Flipped: 18 b) Chế độ hai người chơi Chọn Game rồi chọn 2 Player. Player 1 Matches: 2 Người chơi thứ nhất đã lật được hai cặp hình. Player 1 Matches: 0 Người chơi thứ hai chưa lật được cặp nào. Ở chế độ này, mỗi người có một lược chơi riêng, người nào xóa hết các ô vuông trên màn hình nhanh nhất người đó sẽ chiến thắng. c) Em chọn Skill rồi chọn BigBoard để tăng số hình trong cửa sổ trò chơi. d) Em chọn chế độ hai người chơi và cùng bạn xem ai có trí nhớ tốt hơn.</p> <p>A.4. Thoát khỏi trò chơi - Làm sao để thoát khỏi trò chơi? - Nhận xét, đánh giá: Nháy chọn .</p> <p>4. Củng cố: - Em hãy mở trò chơi Blocks rồi chơi lại với chế độ 1 người chơi? - Nhận xét, đánh giá. - Nhận xét tiết học. - Bình chọn hs học tốt=> Tuyên dương.</p> <p>5. Dặn dò: - Về nhà học và chuẩn bị bài tiếp theo.</p>	<p>- 1 vài học sinh trả lời. - Nhận xét. - 1 vài học sinh trả lời. - Nhận xét.</p> <p>- 1 vài học sinh trả lời. - Nhận xét. - Lắng nghe. - Lên chỉ vào biểu tượng. - Lắng nghe.</p> <p>- Làm theo yêu cầu. - Lắng nghe.</p> <p>- 1 vài học sinh trả lời. - Nhận xét. - Lắng nghe. - Thực hành. - Quan sát rồi nhận xét.</p> <p>- Đọc, xác định y/c. - Học sinh thực hành. - Báo cáo kết quả.</p> <p>- 1 vài học sinh trả lời. - Nhận xét.</p> <p>- Đọc, xác định y/c. - Thực hành theo y/c. - Nhận xét. - Lắng nghe.</p> <p>- Lắng nghe.</p>
---------------------	--	--

.....

HỌC VÀ CHƠI CÙNG MÁY TÍNH

TRÒ CHƠI BLOCKS (tt)

I. MỤC TIÊU:

1.Kiến thức:

- Rèn luyện khả năng quan sát và ghi nhớ.

2.Kĩ năng:

- Rèn luyện kỹ năng sử dụng chuột và trí nhớ.

3. Thái độ:

- Học sinh có thái độ hứng thú khi làm quen với phần mềm Blocks.

II. CHUẨN BỊ:

- **Giáo viên:** Giáo án, sgk, phòng máy, phần mềm Blocks.

- **Học sinh:** Đầy đủ dụng cụ học tập.

III. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC:

TG	HOẠT ĐỘNG CỦA GV	HOẠT ĐỘNG CỦA HS
1'	1. Ôn định lớp:	- Báo cáo sĩ số lớp.
3'	2. Kiểm tra bài cũ: - Y/c học sinh hãy truy cập vào trang web violympic.vn? - Nhận xét, đánh giá, tuyên dương.	- 1 Hs làm. - Cả lớp quan sát trên màn hình rồi nhận xét.
26'	3. Bài mới:	-
1'	* Giới thiệu bài mới: Hôm nay, cô cùng các em sẽ rèn luyện trí nhớ và thao tác sử dụng chuột với “Trò chơi Blocks”.	- Nhắc lại tựa bài.
25'	B. Hoạt động thực hành: - Y/c học sinh khởi động trò chơi Blocks, sau đó chọn chế độ hai người chơi, hoạt động nhóm đôi lần lượt thực hành trò chơi Blocks? - Quan sát, giúp đỡ học sinh thực hành. - Trình chiếu một số máy để hai học sinh thực hành cho cả lớp cùng quan sát. - Nhận xét, đánh giá. - Tuyên dương.	- Đọc, xác định y/c. - Học sinh thực hành. - Báo cáo kết quả. - Đọc, xác định y/c. - Thực hành theo y/c. - Nhận xét. - Lắng nghe.
4'	4. Củng cố: - Em hãy mở trò chơi Blocks rồi chơi lại với chế độ 2 người chơi? - Nhận xét, đánh giá. - Nhận xét tiết học. - Bình chọn hs học tốt=> Tuyên dương.	- Đọc, xác định y/c. - Thực hành theo y/c (cả lớp). - Nhận xét. - Lắng nghe.
1'	5. Dặn dò: - Về nhà học và chuẩn bị bài tiếp theo.	- Lắng nghe.

KÝ DUYỆT TUẦN 08

GV	TỔ TRƯỞNG
 Vũ Ngọc Diệp	