

CHỦ ĐỀ 2. EM TẬP VẼ

BÀI 1. LÀM QUEN VỚI PHẦN MỀM HỌC VẼ

I. MỤC TIÊU:

1. Kiến thức:

- Làm quen với phần mềm Paint, sử dụng được công cụ vẽ tự do để vẽ các nét đơn giản, thực hiện các thao tác lưu bài vẽ vào máy tính và mở bài có sẵn.

2. Kỹ năng:

- Rèn luyện kỹ năng lưu, mở bài từ phần mềm Paint.

3. Thái độ:



- Học sinh có thái độ hứng thú khi làm quen với phần mềm Paint.







II. CHUẨN BỊ:

- **Giáo viên:** Giáo án, sgk, phòng máy, phần mềm Paint.

- **Học sinh:** Đầy đủ dụng cụ học tập.

III. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC:

TG	HOẠT ĐỘNG CỦA GV	HOẠT ĐỘNG CỦA HS
1'	1. Ổn định lớp:	- Báo cáo sĩ số lớp.
4'	2. Kiểm tra bài cũ: - Y/c học sinh khởi động trò chơi Blocks lên thực hành cho cả lớp cùng quan sát. - Nhận xét, đánh giá, tuyên dương.	- 1 Hs làm. - Cả lớp quan sát trên màn hình rồi nhận xét.
30'	3. Bài mới:	
1'	* Giới thiệu bài mới: Hôm nay, cô cùng các em sẽ làm quen với phần mềm Paint qua “Bài 1. Làm quen với phần mềm học vẽ”.	- Nhắc lại tựa bài.
29'	A. Hoạt động cơ bản: A.1. Giới thiệu phần mềm Paint a) Em hãy cho biết đâu là biểu tượng của trò chơi Blocks trên màn hình nền? - Nhận xét, đánh giá. - Làm sao để khởi động trò chơi Blocks? - Nhận xét, đánh giá: Nháy đúp chuột lên biểu tượng Paint  trên màn hình nền. - Làm sao để thoát khỏi trò chơi? - Nhận xét, đánh giá: Nháy chọn  . - Y/c học sinh khởi động Paint rồi thoát.	- 1 học sinh lên máy chủ chọn vào biểu tượng Paint - 1 vài học sinh trả lời. - 1 học sinh lên máy chủ nháy vào nút Thoát. - Nhận xét. - Lắng nghe. - Nhắc lại. - Thực hành theo y/c. - 1 vài học sinh trả lời. - Nhận xét. - Lắng nghe. - 1 học sinh lên trên máy chủ chọn vào công cụ. - Nhận xét.
	b) Đọc thông tin trong hình dưới, trao đổi với bạn rồi	- Quan sát.

<p>4'</p>	<p>chỉ ra vị trí các thành phần trong chương trình đang mở.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Nhận xét, đánh giá: Lần lược giáo viên hướng dẫn để học sinh biết được bảng chọn, vùng trang vẽ, bảng chọn chứa hộp công cụ, hình mẫu, nét vẽ, hộp màu. <p>A.2. Công cụ vẽ</p> <ul style="list-style-type: none"> - Em hãy cho biết đâu là công cụ bút vẽ? - Làm mẫu vẽ một mặt cười. - Có mấy bước khi sử dụng công cụ bút vẽ? Kể ra? - Nhận xét, đánh giá: Có 2 bước - Bước 1: Trong hộp công cụ, nháy chuột . - Bước 2: Di chuyển con trỏ chuột vào vùng trang vẽ, con trỏ chuột chuyển thành . Nhấn giữ nút trái chuột để vẽ hình bất kì mà em muốn rồi thả chuột để hoàn thành thao tác vẽ. - Y/c học sinh vẽ lại hình mặt cười. - Nhận xét, đánh giá. <p>A.3. Lưu bài vẽ</p> <ul style="list-style-type: none"> - Làm mẫu lưu bài vừa vẽ. - Có mấy bước để lưu bài vẽ, nêu ra? - Nhận xét, đánh giá: Có 4 bước - Bước 1: Nháy chọn  ở phía trên góc trái phần mềm Paint, rồi chọn . - Bước 2: Cửa sổ Save As hiện ra, em chọn thư mục để lưu bài vẽ. - Bước 3: Đặt tên cho bài vẽ bằng cách nháy chọn vào ô File name rồi gõ tên bài vẽ. - Bước 4: Nháy chọn Save để lưu bài vẽ. - Y/c học sinh lưu bài vẽ mặt cười với tên là “mat cuoi” vào thư mục của em rồi đóng bài vẽ lại. <p>A.4. Mở bài vẽ</p> <ul style="list-style-type: none"> - Làm mẫu mở bài vừa vẽ. - Có mấy bước để mở bài vẽ, nêu ra? - Nhận xét, đánh giá: Có 4 bước - Bước 1: Sau khi mở chương trình Paint, nháy chọn  ở phía trên bên trái phần mềm Paint, rồi chọn  Open. - Bước 2: Cửa sổ Open hiện ra, em chọn thư mục đã lưu bài vẽ. - Bước 3: Nháy chuột vào tên bài vẽ. - Bước 4: Nháy chọn Open để mở bài vẽ. - Y/c học sinh mở bài vẽ với tên là “mat cuoi”. <p>4. Củng cố:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Em hãy nêu lại các bước để lưu bài vẽ? - Em hãy nêu lại các bước để mở đã bài vẽ? - Đọc phân ghi nhớ nếu còn thời gian. 	<ul style="list-style-type: none"> - 1 vài học sinh trả lời. - Nhận xét. - Nhắc lại, lắng nghe. <ul style="list-style-type: none"> - Thực hành. - Nhận xét. <ul style="list-style-type: none"> - Quan sát. - 1 vài học sinh trả lời. - Nhận xét. - Lắng nghe. - Nhắc lại, lắng nghe. <ul style="list-style-type: none"> - Học sinh thực hành. - Báo cáo kết quả. <ul style="list-style-type: none"> - Quan sát. - 1 vài học sinh trả lời. - Nhận xét. - Lắng nghe. - Nhắc lại, lắng nghe. <ul style="list-style-type: none"> - Học sinh thực hành. - Báo cáo kết quả. <ul style="list-style-type: none"> - Trả lời. - Nhận xét. - Đọc ghi nhớ.
-----------	--	--

1'	<ul style="list-style-type: none"> - Nhận xét, đánh giá. - Nhận xét tiết học. - Bình chọn hs học tốt=> Tuyên dương. <p>5. Dặn dò:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Về nhà học và chuẩn bị bài tiếp theo. 	<ul style="list-style-type: none"> - Lắng nghe. <ul style="list-style-type: none"> - Lắng nghe.
----	--	--

BÀI 1. LÀM QUEN VỚI PHẦN MỀM HỌC VẼ (tt)

I. MỤC TIÊU:

1. Kiến thức:

- Làm quen với phần mềm Paint, sử dụng được công cụ vẽ tự do để vẽ các nét đơn giản, thực hiện các thao tác lưu bài vẽ vào máy tính và mở bài có sẵn.

2. Kỹ năng:

- Rèn luyện kỹ năng lưu, mở bài từ phần mềm Paint.

3. Thái độ:

- Học sinh có thái độ hứng thú khi làm quen với phần mềm Paint.

II. CHUẨN BỊ:

- **Giáo viên:** Giáo án, sgk, phòng máy, phần mềm Paint.



- **Học sinh:** Đầy đủ dụng cụ học tập.

III. CÁC HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC:

TG	HOẠT ĐỘNG CỦA GV	HOẠT ĐỘNG CỦA HS
1'	1. Ổn định lớp:	- Báo cáo sĩ số lớp.
4'	2. Kiểm tra bài cũ:	- 1 vài học sinh trả lời.
	<ul style="list-style-type: none"> - Y/c học sinh nêu lại các bước để lưu bài vẽ? - Y/c học sinh nêu lại các bước để mở bài vẽ? 	<ul style="list-style-type: none"> - Nhận xét. - Lắng nghe.
30'	3. Bài mới:	
	* Giới thiệu bài mới:	
	“Bài 1. Làm quen với phần mềm học vẽ(tt)”.	- Nhắc lại tựa bài.
	B. Hoạt động thực hành:	
	<ul style="list-style-type: none"> - Y/c học sinh đọc, xác định y/c. - Làm mẫu. - Quan sát, giúp đỡ học sinh thực hành. - Bình chọn hs học tốt=> Tuyên dương. 	<ul style="list-style-type: none"> - Đọc, xác định y/c. - Quan sát. - Học sinh thực hành. - Báo cáo kết quả. - Nhận xét, lắng nghe.
	C. Hoạt động ứng dụng, mở rộng:	
	<ul style="list-style-type: none"> - Y/c học sinh đọc, xác định y/c. - Làm mẫu. - Quan sát, giúp đỡ học sinh thực hành. - Bình chọn hs học tốt=> Tuyên dương. 	<ul style="list-style-type: none"> - Đọc, xác định y/c. - Quan sát. - Học sinh thực hành. - Báo cáo kết quả. - Nhận xét, lắng nghe.
4'	4. Củng cố:	
	<ul style="list-style-type: none"> - Em hãy cho biết sử dụng tổ hợp phím nào để lưu bài vẽ? - Em hãy cho biết sử dụng tổ hợp phím nào để mở 	<ul style="list-style-type: none"> - Trả lời. - Nhận xét.

1'	trang vẽ mới? - Em hãy nêu lại các bước để mở đã bài vẽ? - Nhận xét, đánh giá. - Nhận xét tiết học. - Bình chọn hs học tốt=> Tuyên dương. 5. Dặn dò: - Về nhà học và chuẩn bị bài tiếp theo.	- Lắng nghe. - Lắng nghe.
----	---	----------------------------------

KÝ DUYỆT TUẦN 09

 	TỔ TRƯỞNG
--	------------------